

GUÍA N°6 TECNOLOGÍA 2° BÁSICO SEPTIEMBRE 2021

Nombre: _____ Curso: _____ Fecha: _____

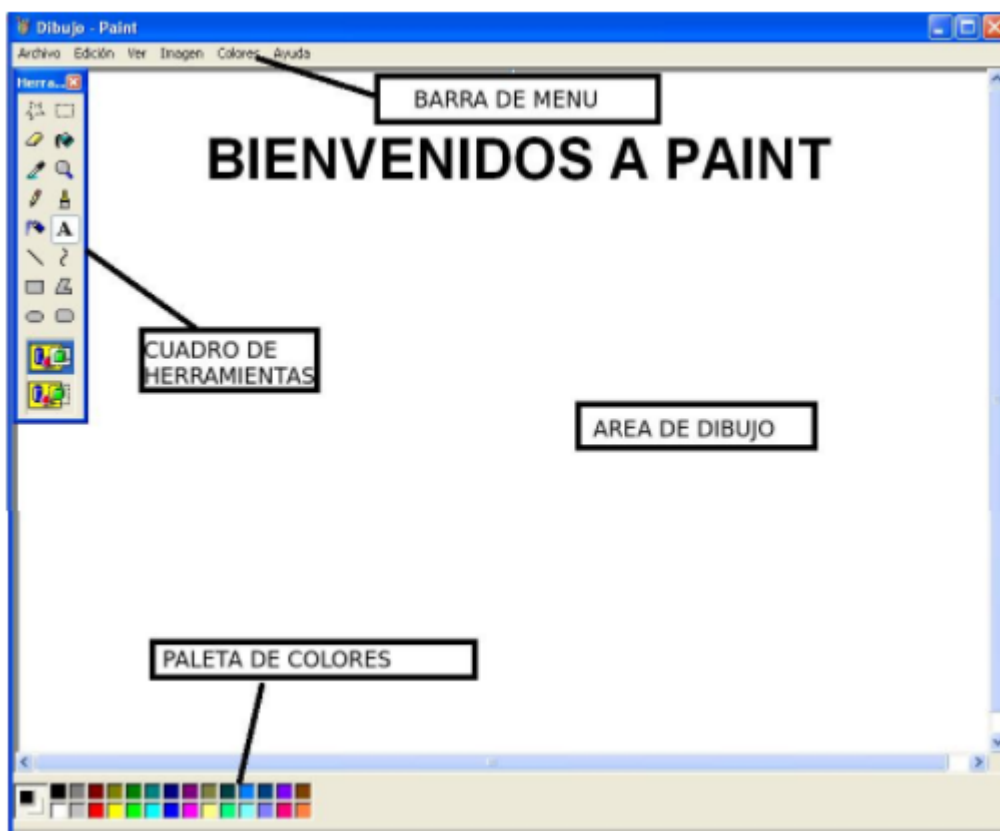
Objetivo: Conocer el software de trabajo Paint y su utilidad para crear imágenes.

Contenido: Software, dibujo, herramientas, computador.

Actividades: Lee con atención y luego desarrolla las actividades propuestas.

¿Qué es Paint?

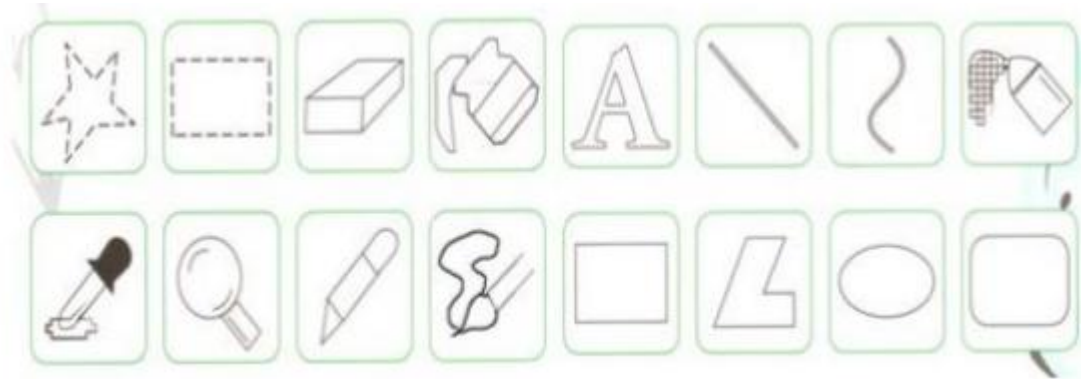
Es un software o programa de dibujo que cuenta con herramientas para crear diferentes tipos de dibujos en el computador.



Al ingresar al programa Paint, nos encontramos con una ventana casi en blanco, con solo algunas herramientas para dibujar y pintar. La ilustración muestra las diferentes partes y herramientas de la ventana de Paint.

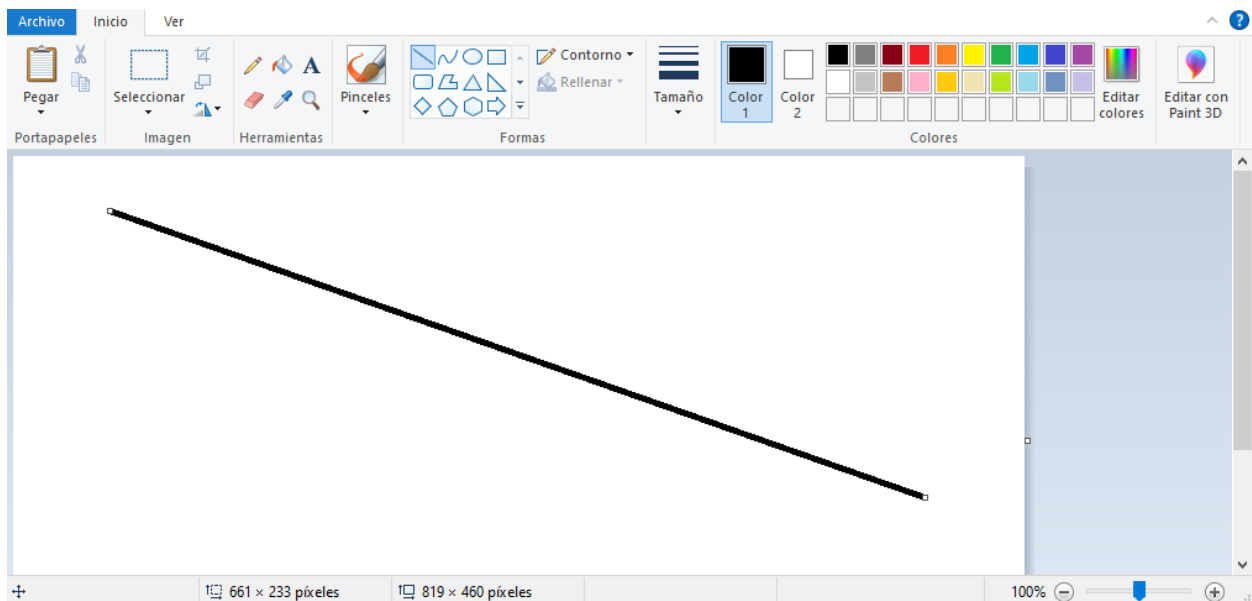
Las herramientas de dibujo del programa Paint facilitan la actividad de pintar. Para usar cada una de las herramientas solo debo hacer click sobre ellas.

Herramientas



Líneas y formas

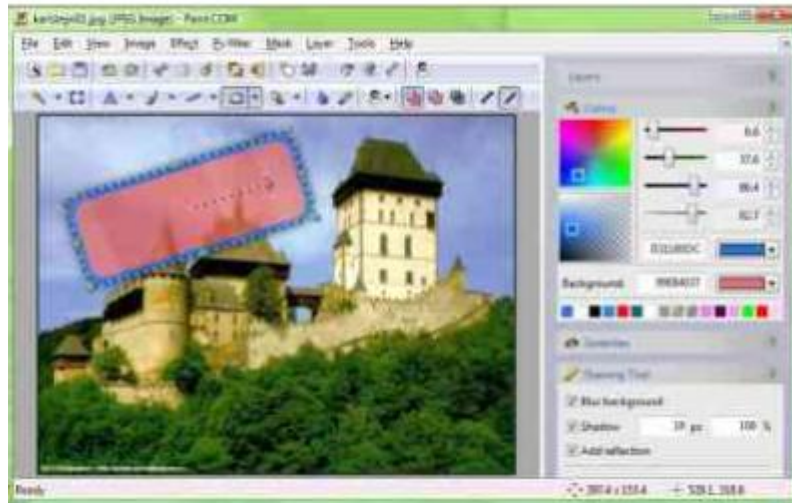
Las herramientas líneas y formas que nos permite trazar líneas rectas en un dibujo.



Para trazar una línea debes colocar el puntero haciendo click sobre el lugar donde quieres que comience la línea, esta puede ser de diferentes formas grosores y colores.

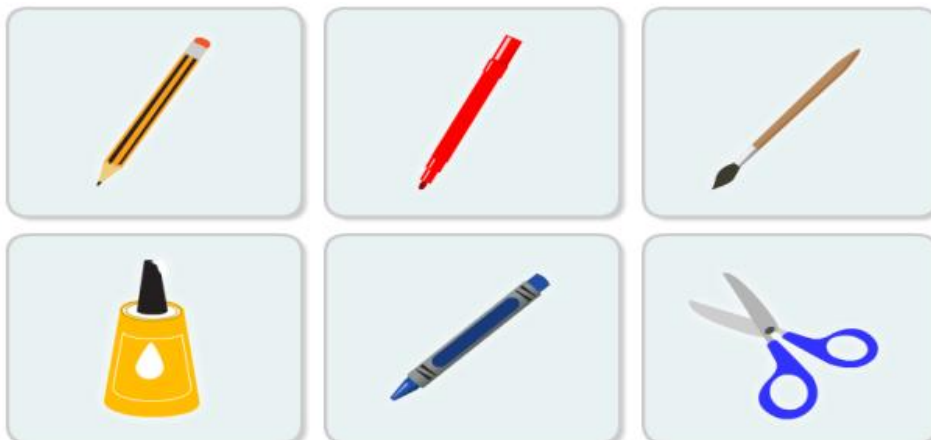
A tu línea puedes cambiar el grosor el color y la dirección que más favorezca tu dibujo.

EL programa nos permite modificar imágenes, cambiar color, formas, también agregar textos, borrar y guardar la información en el computador.

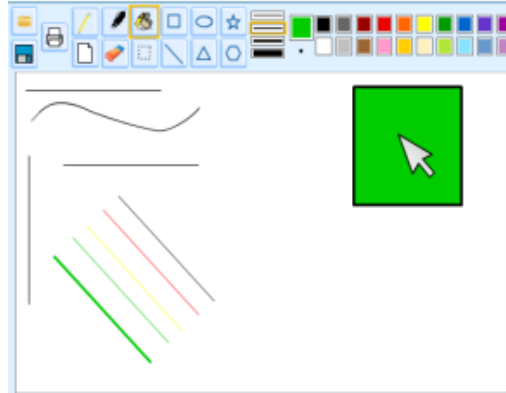


Actividades:

1. Encierra las herramientas que usas para dibujar y pintar.



2. Escribe una V si es verdadero y una F si es falso:



- _____ Hacer distintos tipos de líneas
- _____ Realizar las líneas con distinto grosor.
- _____ Ubicar las líneas en distinta posición vertical u horizontal.
- _____ Colorear usando distintas herramientas con plumón, pintura o pincel.
- _____ Dibujar figuras geométricas.
- _____ Agregar textos.
- _____ Borrar
- _____ Guardar tu trabajo en el computador.

Recuerda archivar esta guía en tu carpeta

