

GUÍA 6 TALLER INSTRUMENTAL 5° BÁSICO SEPTIEMBRE 2021

NOMBRE: _____ CURSO: _____ FECHA: _____

OBJETIVO: Percutir patrones rítmicos con diversos elementos y partes del cuerpo.

CONTENIDO: Figuras rítmicas, y disociación de partes del cuerpo.

Al igual que en la guía anterior, a continuación, encontrarás un juego rítmico que deberás realizar con un elemento extra, como un vaso o una botella plásticos. Se irán mezclando golpes de palmas, con movimientos que involucren el elemento extra. Cada golpe o movimiento tendrá una palabra para facilitar su comprensión. En este caso no utilizaremos la partitura con el ritmo, sino que usaremos las palabras y también imágenes para irnos guiando.

Video de apoyo: <https://youtu.be/cqx550YvQFc> en este video están todos los pasos del juego.

El juego se dividirá en 2 partes.

Parte 1

- **Mano, vaso, mano, vaso**



La mano izquierda golpea la mesa



La mano derecha golpea la mesa con el vaso

- **Paso**



La mano derecha (que sostiene el vaso) pasa por encima de la mano izquierda (que está apoyada en la mesa)

- **Vuelvo**



La mano derecha (que sostiene el vaso) vuelve a su posición original.

- **Codo**



Se apoya el codo izquierdo sobre la mesa.

- **Mano**



Luego de apoyar el codo izquierdo en la mesa se estira el brazo (izq.) para apoyar la mano en la mesa.

Parte 2

Se repiten los primeros 3 pasos (mano, vaso, mano, vaso – paso – vuelvo)

- **Mano, vaso, mano, vaso**



La mano izquierda golpea la mesa

La mano derecha golpea la mesa con el vaso

- **Paso**



La mano derecha (que sostiene el vaso) pasa por encima de la mano izquierda (que está apoyada en la mesa)

- **Vuelvo**



La mano derecha (que sostiene el vaso) vuelve a su posición original.

- **Codo (izquierdo)**



Apoyo el codo izquierdo en la mesa

- **Codo (Derecho)**



Manteniendo apoyado el codo izquierdo, apoyo el codo derecho en la mesa también.

- **Aplauso**



Se juntan ambas manos.