

GUÍA N° 6 TALLER COMPUTACIÓN
6° BÁSICO SEPTIEMBRE 2021
AUTOEVALUACIÓN

NOMBRE: _____ CURSO: _____ FECHA: _____

Estimado estudiante:

A continuación encontrarás ejemplos de respuestas solicitadas en la guía.

Recuerda que es importante que escribas con tus propias palabras las definiciones manteniendo la idea central. Corrige solo si es necesario.

RESPUESTAS

- 1.- Se le llama **Escritorio** al área en la que se ubican los íconos de uso más frecuente y donde se despliegan las aplicaciones en el momento en que se ejecutan. Aquí se encuentra la Barra de Tareas y el Botón Inicio; estos dos elementos cumplen una función muy importante para Windows.
- 2.- Una **carpeta** es básicamente un contenedor donde se pueden almacenar archivos o también otras **carpetas**. Una **carpeta** dentro de una **carpeta** normalmente se denomina subcarpeta. La organización de los archivos en grupos lógicos facilita la búsqueda de elementos como documentos, fotos, etc
- 3.- Para **crear una carpeta**, haga clic con el botón derecho del ratón en el escritorio para abrir el menú Escritorio. Elija Nueva **carpeta**. Aparecerá una **carpeta** sin título en el escritorio. Escriba el nombre de la nueva **carpeta** y, a continuación, pulse Intro
- 4.- Un módem es un dispositivo que convierte las señales digitales en analógicas y viceversa, y permite así la comunicación entre computadoras a través de la línea telefónica o del cablemódem. Sirve para enviar la señal moduladora mediante otra señal llamada portadora.