

GUÍA 5 TALLER INSTRUMENTAL 5° BÁSICO AGOSTO 2021

NOMBRE: _____ CURSO: _____ FECHA: _____

OBJETIVO: Percutir patrones rítmicos con diversos elementos y partes del cuerpo.

CONTENIDO: Figuras rítmicas, y disociación de partes del cuerpo.

ACTIVIDADES:

A continuación, encontrarás un juego rítmico al igual que en las guías anteriores. En esta oportunidad la idea es que logres realizar este juego utilizando algún elemento extra, como un vaso o una botella plástica. Se irán mezclando golpes de palmas, con movimientos que involucren el elemento extra. Cada golpe o movimiento tendrá una palabra o número asignado para facilitar su comprensión. En este caso no utilizaremos la partitura con el ritmo, sino que usaremos las palabras y también imágenes para irnos guiando.

En los siguientes videos las y los estudiantes podrán encontrar otros juegos rítmicos para practicar:

https://www.youtube.com/watch?v=R1k_l7PT7Sw&t=8s

<https://www.youtube.com/watch?v=yX0SHv-ciHg>

Video de apoyo: <https://www.youtube.com/watch?v=7dHrfXbu4aI> en este video están todos los pasos del juego.

El juego se dividirá en 2 partes.

Parte 1

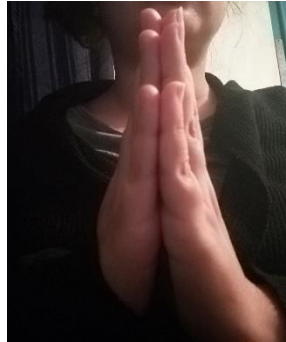
- 1, 2 (2 golpes de palmas)



- 1,2,3 (3 golpes en la mesa, comenzando con la mano derecha)



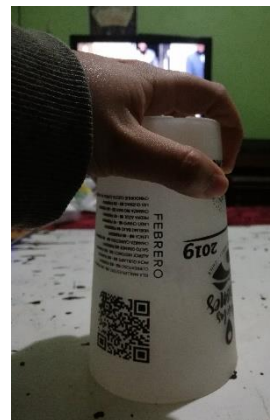
- 1 (golpe de palmas)



- 2 (tomar el vaso con la mano izquierda)



- 3 (apoyar el vaso en la mesa con la mano izquierda)



Parte 2

- Palma (golpe de palmas)



- Giro (tomo el vaso con la mano izquierda)



- Golpe (golpeo el vaso contra la palma de la mano derecha)



- Borde (Golpeo el borde del vaso contra la mesa, sosteniendo el vaso en la mano izquierda)



- Paso (paso el vaso de la mano izquierda a la mano derecha)



- Mesa (golpeo con la mano izquierda la mesa)



- Vaso (apoyo el vaso que está en la mano derecha en la mesa)

