

GUÍA 2 TECNOLOGÍA 5°BASICO ABRIL 2021

Nombre: _____ Curso: _____ Fecha: _____



Objetivo: OA1: Crear diseños de objetos y sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde diversos ámbitos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC.

Contenidos: Soluciones tecnológicas, objetos tecnológicos que resuelven problemas.

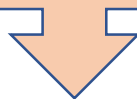
Actividad:

Objetos tecnológicos

Dentro de nuestra vida cotidiana en nuestro entorno, observamos algunos problemas que han sido mejorado con la tecnología.



Te invito a observar estos ejemplos:





Máquina de escribir



computador portátil



Definamos que es la solución tecnológica

Una solución tecnológica representa un proceso a través del cual, luego de analizar críticamente al objeto, se identifica un problema frente al cual se crea una respuesta. Esta respuesta obtenida, constituye una solución a un problema tecnológico.

Los siguientes objetos han sido una solución tecnológica para resolver un problema del hombre:
Ejemplo:



Solución: Calefactor aparato que produce calor y lo emite para calentar uno o varios ambientes. ... ha evolucionado con el tiempo.

1.- Ahora te toca a ti investigar sobre estos dos aparatos tecnológicos que han cambiado en el tiempo.

Celular



Solución:



Solución:



2.-Dibuja 2 objetos tecnológicos que han sido una solución para tu vida.



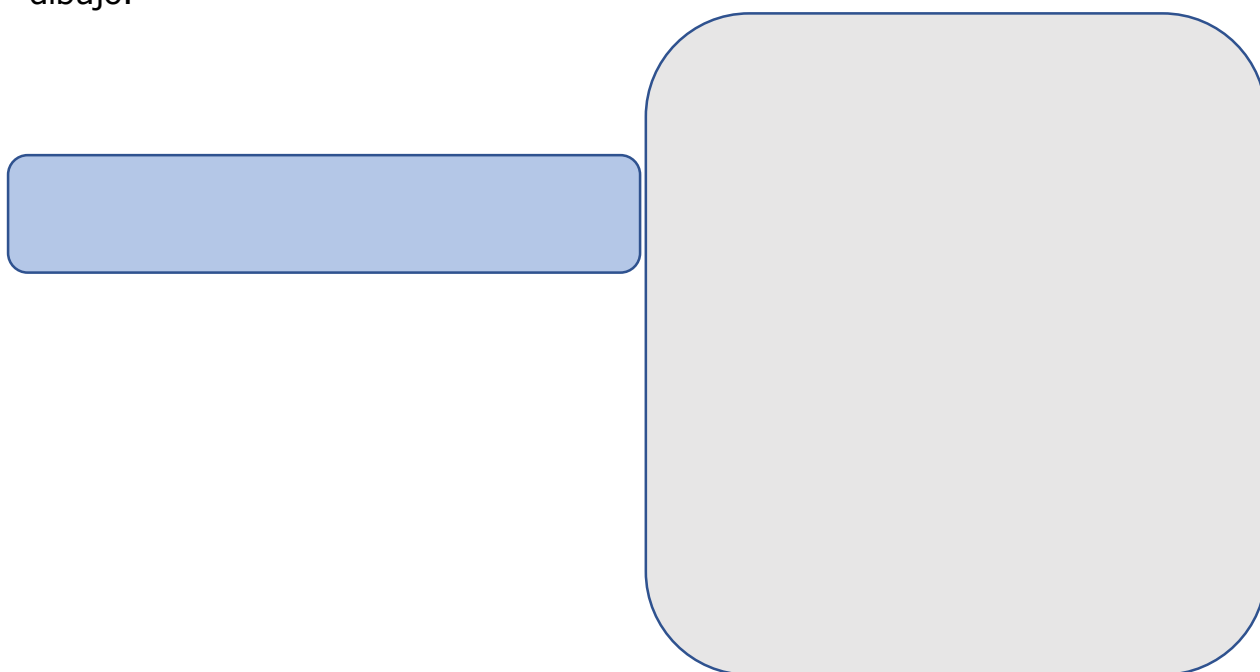
Explicación:



Explicación:

3.- Nombra 3 diversos objetos o sistemas tecnológicos que usas diariamente, e indica las necesidades que cubren cada uno de ellos en tu vida. Por ejemplo: un cepillo de dientes, un teléfono celular, una plancha, un par de zapatos, entre otros.

4.-Escribe acá el nombre del objeto tecnológico que más te gusta y realiza un dibujo.



5.-Debes responder las siguientes preguntas:



a) ¿Para quién está pensado el uso del objeto tecnológico?

b) ¿Qué necesidad intenta satisfacer?

c) ¿Cuál es su función principal para la que fue diseñado?

d) ¿Cómo funciona?
