

GUÍA 3 TALLER DE COMPUTACIÓN 3° BÁSICO MAYO 2021

NOMBRE: _____ CURSO: _____ FECHA: _____

Objetivo: Identificar las partes del computador

Contenidos: Elementos de un computador

Actividades: Desarrolla las actividades

Actividades de refuerzo:

1. Resuelve el crucigrama de las partes de la computadora.

2. Marca la casilla que corresponde (V) si es verdadero o (F) si es falso:

	V	F
El monitor sirve para oír música	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
El mouse parece un conejo orejón	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
El teclado sirve para escribir	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

3. Une con una línea la expresión con la parte del computador que corresponda.

En la computadora, para escribir una carta uso el...	<input type="radio"/>	
Para ver lo que ya escribí en la computadora miro el...	<input type="radio"/>	
Para que la carta quede escrita en papel usa la...	<input type="radio"/>	